PIEMONTE

FONDI STRUTTURALI E DI INVESTIMENTO EUROPEI 2014/2020

fondo sociale europeo

Tecniche di modelizzazione Blender – base ed.2

Durata: 16 ore
Sede: via dell'Informatica, 26 - Verbania
Docente: geom. Caccini Marco
Crediti riconosciuti: n.16 architetti, geometri, ingegneri e periti industriali

Calendario (orario: 13.30-17.30):

Lunedì 21 gennaio 2019
Giovedì 24 gennaio 2019
Lunedì 28 gennaio 2019
Giovedì 31 gennaio 2019

Obiettivi

Dare ai partecipanti nozioni sull'uso del software o.s. per progettare e fare promozione della propria attività

Argomenti:

- Applicare le tecniche di rendering: elementi di elaborazione immagini 8
- Produrre il materiale tecnico edile architettonico: acquisire modelli da altre sorgenti e arrivare al rendering e modellazione
- Tecniche di reportistica, ricostruzione ambientale e trasferimento entità grafiche su cartaceo e digitale

Destinatari: lavoratori occupati e liberi professionisti (con P.IVA e iscritti all'Albo professionale) con sede attività produttiva nelle province di Verbania, Novara, Vercelli e Biella

INFO ED ISCRIZIONI

S.E.FOR.S. VCO tel. 0323.497458 e-mail: info@seforsvco.it